



TRAYECTO FORMATIVO

# **ENTORNOS CREATIVOS EN ACCIÓN**

Formación de promotores socio culturales  
en la metodología y didáctica lúdica de Crear vale la pena

Secretaría de Integración Urbana

Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires

Bº MUGICA 2021

# Organización de la Formación

## 3 ETAPAS

- I: Capacitación y prácticas de campo
- II: Capacitación presencial en acción
- III: Ocupación creativa del espacio público

**TOTAL: 94 HORAS RELOJ**

ORGANIZADAS EN

## 4 MÓDULOS

### MÓDULO I

Introducción a la metodología y didáctica lúdica para la facilitación de escucha social y conversatorios grupales y modelos exitosos de transformación urbana desde la gestión social del territorio

### MÓDULO II

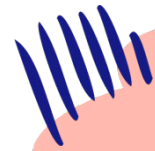
Lúdica aplicada a la prevención de la violencia de género y consumo problemático

### MÓDULO III

Evaluación de aprendizajes, reproducción y montaje de dispositivos lúdicos en territorio.







### MÓDULO IV

Prácticas lúdicas comunitarias en espacios públicos






## **CADA MÓDULO CONSTA DE**



-  **Clases teórico-prácticas virtuales y presenciales**
-  **Lectura de materiales motivacionales**
-  **Implementaciones de la lúdica**
-  **Foro de intercambio de experiencias**
-  **Evaluaciones creativas de la práctica**
-  **Kit de recursos para implementar las dinámicas lúdicas en modalidad presencial y virtual.**

## MODALIDAD VIRTUAL / PRESENCIAL

-  **Talleres de capacitación virtual:** período mediados de agosto - fines de septiembre
-  **Talleres de preparación de la práctica, aprendizaje en acción y evaluación de las implementaciones:** período mediados de septiembre - fines de octubre
-  **Dispositivos lúdicos de escucha social en espacios públicos e incentivo a artistas/emprendedores:** período noviembre



# ETAPAS DE ENTORNOS CREATIVOS EN ACCIÓN

## I CAPACITACIÓN Y PRÁCTICAS

### Talleres semanales:

**2 encuentros presenciales** los días miércoles de 17 a 20 hs.

**5 encuentros virtuales** los días miércoles de 17 a 20 hs:

- 3 horas sincrónicas vía Zoom
- 2 horas asincrónicas destinadas a lectura de material motivacional y lúdico.

Se entregará:

- Bibliografía y videos sobre la temática.
- Vídeos tutoriales e instructivos de las lúdicas transferidas
- Videos tutoriales de las herramientas virtuales.

# Modalidad pedagógica de los encuentros virtuales

ASINCRÓNICA

## PREVIO

a la clase en vivo

¿Qué se realizará?

**Estimular** para la clase en vivo.

¿Cómo?

**Individual** desde casa.

¿Con qué materiales?

- Textos motivacionales.
- Audios inspiradores

SINCRÓNICA

## DURANTE

la clase en vivo

**Formar** en actividades lúdicas **para la implementación** en territorio.

**Grupal** y en vivo por la plataforma Zoom.

- Lúdicas
- Herramientas virtuales

ASINCRÓNICA

## POSTERIOR

a la clase en vivo

**Lecturas** de los instructivos lúdicos.

**Individual** desde casa

- Instructivos lúdicos
- Video para ampliar el tema



# ETAPAS DE ENTORNOS CREATIVOS EN ACCIÓN

## II CAPACITACIÓN PRESENCIAL EN ACCIÓN

- Implementación presencial de las lúdicas vistas en virtualidad
- Planificación de intervención.
- Primeras prácticas profesionalizantes de aprendizaje con grupos de vecinos en lugares cerrados y en espacio público en 5 sectores del barrio Mugica.
- Coach de los 5 artistas/emprendedores seleccionados.

## III OCUPACIÓN CREATIVA DEL ESPACIO PÚBLICO

### **Implementación de prácticas lúdicas comunitarias y promoción de los artistas/emprendedores seleccionados**

- 25 nuevos animadores socio-culturales interviniendo barrio Mugica con lúdicas de CVLP
- 5 artistas profesionalizados



# Modalidad pedagógica de los encuentros presenciales

## MOMENTO I REPASO

¿Qué se  
realizará?

**Revisión** de lúdica  
implementadas en  
formación virtual

¿Cómo?

**Grupal** en presencialidad

¿Con qué  
materiales?

- Instructivos lúdicos
- Materiales lúdicos

## MOMENTO II IMPLEMENTACIÓN

**Implementación** de  
lúdicas lideradas por  
vecinos/as en territorio.

**Grupal** con materiales  
entregados por Crear  
vale la pena

- Materiales lúdicos  
(cartelería e impresiones)

## MOMENTO III EVALUACIÓN

**Reflexión** sobre la práctica

**Grupal** en presencialidad

- Evidencias de las  
implementaciones (poemas,  
registro fotográfico, etc)







## Diseños de evaluación



Habrán **tres instancias evaluativas**:

- En relación a la formación recibida, los participantes evalúan la capacitación virtual.
- En relación a la implementación en el territorio, Crear vale la pena y Convivencia de la Secretaría de Integración Urbana evalúan a las/os vecinas/os formadas/os.
- En relación a la implementación de los dispositivos lúdicos y motivación a artistas/empreendedores, el público espectador evalúa la experiencia vivida.



A blue speech bubble graphic with a tail pointing to the left. Inside the bubble, the text 'EQUIPO DE IMPLEMENTACIÓN' is written in white, uppercase, sans-serif font. To the right of the text, there are several red dots of varying sizes, suggesting a trail or a cluster of points.

## EQUIPO DE IMPLEMENTACIÓN

### **Equipo Crear vale la pena con acompañamiento de Secretaría de Integración Urbana**

- Docente principal: Inés Sanguinetti
- Docente adjunto y Tutora en presencialidad: Cecilia Tavela
- Productor técnico de talleres virtuales y presenciales: Tania Cura / Agostina Chilo
- Diseño académico: María Laura Gutiérrez

Coordinación general: Johanna Rudich

### **Dupla Guillermo, equipo Crear vale la pena y Secretaría de Integración Urbana**

A blue, handwritten signature in a cursive style, appearing to read 'Guillermo'.



[www.crearvalelapena.org.ar](http://www.crearvalelapena.org.ar)

[in](#) [f](#) [▶](#) [@](#)crearvalelapena

[info@crearvalelapena.org.ar](mailto:info@crearvalelapena.org.ar)

(+54 11) 4723-0048

Madame Curie 1955, Béccar  
Buenos Aires, Argentina

